

Regulamin konkursu na projekt maskotki klubowej drużyny piłki ręcznej KS Otmęt Krapkowice

§ 1.

Organizatorem Konkursu na projekt maskotki klubowej drużyny piłki ręcznej KS Otmęt Krapkowice jest Zarząd KS Otmęt Krapkowice, zwany dalej Organizatorem.

§ 2.

1. Celem i zadaniem Konkursu jest wyłonienie najciekawszego projektu maskotki klubowej dla celów promocyjnych Organizatora.
2. Autor projektu może zasugerować nazwę maskotki. Nazwa nie jest przedmiotem Konkursu i Organizator nie jest nią związany. Wybór nazwy maskotki Organizator może rozstrzygnąć w odrębnym Konkursie.

§ 3.

1. Konkurs ma charakter otwarty i może w nim uczestniczyć każdy.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:
 - 1) akceptacja i przestrzeganie warunków określonych w niniejszym Regulaminie,
 - 2) dostarczenie prac konkursowych zgodnie z wymaganiami, o których mowa w niniejszym Regulaminie,
 - 3) dostarczenie, wraz z pracą konkursową, prawidłowo wypełnionego - formularza zgłoszeniowego, stanowiącego załącznik do niniejszego Regulaminu.

§ 4.

1. **Konkurs trwa od dnia 4 kwietnia 2017 r. do dnia 10 czerwca 2017 r.**
2. Każdy z uczestników Konkursu może zgłosić dowolną liczbę projektów maskotki.
3. Prace konkursowe muszą być wykonane samodzielnie przez uczestników Konkursu i być wolne od wad prawnych, w szczególności nie mogą naruszać praw osób trzecich. Prace konkursowe mogą być pracą zbiorową.
4. Prace konkursowe muszą być dostarczone jako wydruki w formacie A4 lub w formie elektronicznej przesłanej na adres e-mail: klub@ksotmet.pl, lub osobiście (w przypadku figurki, modelu i etc.) do siedziby klubu. Sugerowana nazwa maskotki powinna być wyrażona w prawym dolnym rogu wydruku oraz w wersji elektronicznej. Zgłoszone prace mogą zawierać dodatkowo ewentualny opis technologii produkcji.
5. Prace konkursowe wraz z wypełnionym formularzem zgłoszeniowym w zaklejonej kopercie należy złożyć lub przesłać pocztą na adres:

KS OTMĘT KRAPKOWICE

ul. Olimpijska 1

47-303 Krapkowice

w terminie **do dnia 10 czerwca 2017 r.** z dopiskiem „Konkurs na projekt maskotki klubowej KS Otmęt Krapkowice”. Decyduje data stempla pocztowego.

6. Niespełnienie przez Uczestnika Konkursu warunków formalnych lub technicznych powoduje odrzucenie pracy konkursowej przez Organizatora.

§ 5.

1. Zwycięzca Konkursu zostanie wyłoniony w głosowaniu Komisji Konkursowej składającej się z przedstawicieli KS Otmęt Krapkowice.
2. Komisja przy ocenie stosować będzie jako kryterium wartość artystyczną zgłoszonych prac konkursowych oraz związek projektu z przedmiotem działalności Organizatora.

§ 6.

1. Przyznana zostanie jedna nagroda główna, którą stanowią będą:
 - strój sportowy drużyny KS Otmęt Krapkowice,
 - sprzęt sportowy (w przypadku pracy zbiorowej) o wartości 300,00 zł
 - zestaw klubowych upominków.

UWAGA! Nagrodą jest strój sportowy, który będzie obowiązywać w sezonie 2017/2018, więc uroczyste przekazanie go zwycięzcy konkursu nastąpi dopiero po oficjalnej prezentacji przez zawodników. Planowany termin to wrzesień/październik 2017 r.

2. Decyzja Jury w tym zakresie jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
3. Jury zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody w przypadku, gdy żaden z projektów nie spełni oczekiwań Organizatora i tym samym projekt nie posłuży do stworzenia prototypu i produkcji maskotki.

§ 7.

1. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi dnia 10 lipca 2017 r. Wyniki Konkursu zostaną podane do wiadomości publicznej na Fanpage'u Organizatorów, a Zwycięzca Konkursu zostanie dodatkowo powiadomiony o rozstrzygnięciu Konkursu drogą mailową na adres wskazany w zgłoszeniu.
2. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie możliwość podawania do publicznej wiadomości informacji o Zwycięzcy Konkursu.

§ 8.

1. Z chwilą wręczenia nagrody głównej wyłoniony drogą Konkursu projekt maskotki staje się własnością Organizatora, który może go w dowolny sposób wykorzystać oraz odstępować na rzecz osób fizycznych i prawnych.
2. Z tą samą chwilą Zwycięzca nagrody głównej przenosi nieodpłatnie na Organizatora autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy konkursowej w zakresie utrwalania i zwielokrotniania techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, techniką cyfrową oraz w formie modelu, wprowadzania do pamięci komputera, najmu i użyczenia, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania i prezentowania publicznie, w tym w Internecie, oraz prawo zezwalania na wykonanie zależnych praw autorskich.

§ 9.

1. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn. zm.) na potrzeby przeprowadzenia Konkursu.
2. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wglądu do przekazanych danych osobowych oraz do ich poprawiania.

§ 10.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zamknięcia Konkursu bez wyłonienia Zwycięzcy, tym samym prawa autorskie nadesłanych projektów nie przechodzą na Organizatora.
2. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem projektu maskotki ponosi Uczestnik Konkursu.